

Grok AI

Documentation — Prompts de dialogue — FR

1 Objet

Le Kit de base est agnostique vis-à-vis de l'*IA*. Les commandes communes vivent dans Kit — Documentation — *Prompts de dialogue*. Le présent document n'ajoute que ce qui est propre à *Grok*: où prendre le Kit, comment amorcer un projet dans cet environnement, comment recadrer sans développement inutile.

Les versions françaises du Kit de base font foi pour les règles. Ce texte se greffe dessus. Il ne les remplace pas.

Les blocs se recopient tels quels. Les crochets sont à remplir. Adapter ce document quand l'environnement ou le Kit change, pas à chaque session.

2 Prompt d'amorce — nouveau projet

À coller en tête de projet, ou en mémoire de profil, avant l'amorce propre au site. Ne pas y mettre de règle de projet.

Avant tout travail : ouvrir <https://kit.sliver.lu>, prendre le zip de l'icône téléchargement de la barre (dernière version publiée). Ne pas s'appuyer sur un zip de conversation s'il est plus ancien que ce lien. Lire le Kit. Les versions françaises du Kit de base font foi pour les règles. Les appliquer à 100 %. Ne pas inventer de règle parallèle.

Un kit projet n'est jamais fusionné au Kit de base. S'il n'est pas téléchargeable, ne le chercher pas sur kit.sliver.lu ; n'utiliser que ce que ce projet fournit.

Signaler bugs, contradictions, lacunes ou ambiguïtés du Kit dès qu'ils bloquent un geste. Une phrase : le fait, où c'est écrit, ce qui cloche. Ne pas « réparer » le Kit en silence.

Avec moi : réponses brèves. Pas de justification, pas de préambule, pas de récapitulatif sauf si je le demande. Une faute ou un malentendu : corriger et continuer.

Ne pas créer de livrable que je n'ai pas demandé. Si une consigne projet contredit le Kit de base, le dire avant d'écrire.

3 Commandes de session

3.1 Démarrage — lire le Kit d'abord

Toute session de production. Impose la lecture du Kit courant avant la première ligne utile.

Nouvelle session sur [NOM DU PROJET].
Objectif : [OBJECTIF PRÉCIS].
Télécharge le Kit courant depuis l'icône de kit.sliver.lu. Confirme le nom de fichier et la version lus.
Lis ensuite l'amorce / le prompt de ce projet et [FICHIERS CLÉS].
Annonce le plan en cinq lignes. N'exécute rien tant que je n'ai pas dit go.

3.2 Recadrage

Quand la session dérive: règle oubliée, livrable non demandé, ton trop long.

```
Stop. Recadre.  
Kit de base = zip courant de kit.sliver.lu, versions FR font foi.  
Prompt projet = [FICHIER OU PAGE]. Rien d'autre.  
Réponds court. Corrige [CE QUI A DÉRIVÉ]. Reprends à [POINT].
```

3.3 Contradiction ou trou dans le Kit

Dès qu'une règle bloque, se contredit ou manque. Conseil, pas rustine silencieuse.

```
Point Kit à signaler.  
Document : [TITRE]. Passage : [SECTION].  
Fait : [CE QUE LE TEXTE DIT]. Problème : [CE QUI CLOCHE].  
Dis si on peut avancer sans le trancher, ou s'il faut une évolution du Kit avant de produire.
```

3.4 Conseil seulement

```
Conseil seulement. Ne crée aucun fichier. Ne lance aucun script.  
Question : [QUESTION]. Réponse courte. Si tu manques d'un fait Kit, dis-le.
```

3.5 Produire un livrable

```
Le contenu est cadré. Produis uniquement : [NOM EXACT DU FICHIER].  
Rien d'autre à côté. Feuille / contrat : [ RÉFÉRENCE KIT ].  
Quand c'est écrit, donne le chemin et arrête.
```

3.6 Reprise après interruption

```
Je reprends [NOM DU PROJET] après [CONTEXTE].  
Relis le Kit courant (bouton kit.sliver.lu) seulement si la version a pu changer.  
Lis [FICHIERS CLÉS DU PROJET]. État en cinq points. Objectif : [OBJECTIF]. Go ensuite.
```

3.7 Clôture

```
Fin de session.  
Liste les fichiers produits (nom exact). Décisions prises. Points ouverts. Rien d'autre.
```

4 Habitudes Grok qui paient

Ces lignes ne sont pas des commandes à coller. Elles expliquent pourquoi les blocs du § 3 sont écrits ainsi.

- *Grok* accumule les instructions. Une règle dite tard pèse moins qu'une règle dite en tête de projet. D'où l'amorce au § 2, avant toute demande de production.

- L'environnement de session change. Le Kit publié sur kit.sliver.lu ne change que quand il est publié. Toujours prendre le bouton, pas un souvenir de zip.
- Un projet *Grok* a une mémoire de projet distincte de la mémoire personnelle. L'amorce va dans les deux si un projet neuf doit l'hériter; le *prompt* projet reste dans le projet.
- Les automatisations tournent dans le projet, avec ses fichiers. Elles ne poussent rien sur l'hébergeur. Un *prompt* d'automatisation dit: lire le Kit, lire le *prompt* projet, écrire le livrable dans le dossier du projet, s'arrêter.
- *Grok* tend à justifier. Le contrat "réponses brèves, pas de justification" appartient à l'amorce, pas seulement à un rappel après coup.

5 Récapitulatif

#	Quand	Bloc
2	Nouveau projet	Amorce profil / projet
3.1	Ouverture de session	Lire le Kit du bouton, puis le projet
3.2	Dérive	Recadrage court
3.3	Règle Kit douteuse	Signaler, ne pas rustiner
3.4	Question sans livrable	Conseil seulement
3.5	Fichier demandé	Un livrable, le nom exact
3.6	Retour après pause	Cinq points, puis go
3.7	Fin	Fichiers, décisions, <i>points ouverts</i>

Note: Les commandes du document *Kit — Prompts de dialogue* restent valables. En cas de conflit de formulation, le Kit de base l'emporte sur ce texte; ce texte l'emporte sur une habitude de session. À réviser quand le Kit de base ou l'environnement *Grok* change — pas à chaque passe.