

Zum Kopieren: Befehle, die eine Sitzung abstecken

Grok AI

Dokumentation — Gesprächsbefehle — DE

1 Gegenstand

Dieses Dokument ist eine sinngemäße Übersetzung. Maßgeblich ist das Originaldokument auf Französisch; Erweiterungen und Änderungen werden stets dort eingepflegt.

Das Basis-Kit ist gegenüber der künstlichen Intelligenz neutral. Die gemeinsamen Befehle stehen in Kit — Dokumentation — Gesprächsbefehle. Dieses Dokument fügt nur hinzu, was *Grok* eigen ist: wo das Kit zu holen ist, wie ein Projekt in dieser Umgebung angestoßen wird, wie ohne unnötige Ausführungen zurechtgerückt wird.

Die französischen Fassungen des Basis-Kits sind für die Regeln maßgeblich. Dieser Text setzt darauf auf. Er ersetzt sie nicht.

Die Blöcke werden unverändert übernommen. Die eckigen Klammern sind auszufüllen. Dieses Dokument anpassen, wenn sich die Umgebung oder das Kit ändert, nicht bei jeder Sitzung.

2 Anstoß-Prompt — neues Projekt

An den Anfang des Projekts einfügen, oder in den Profilspeicher, vor dem Anstoß der Website selbst. Keine Projektregel hineinschreiben.

Avant tout travail : ouvrir <https://kit.sliver.lu>, prendre le zip de l'icône téléchargement de la barre (dernière version publiée). Ne pas s'appuyer sur un zip de conversation s'il est plus ancien que ce lien. Lire le Kit. Les versions françaises du Kit de base font foi pour les règles. Les appliquer à 100 %. Ne pas inventer de règle parallèle.

Un kit projet n'est jamais fusionné au Kit de base. S'il n'est pas téléchargeable, ne le chercher pas sur kit.sliver.lu ; n'utiliser que ce que ce projet fournit.

Signaler bugs, contradictions, lacunes ou ambiguïtés du Kit dès qu'ils bloquent un geste. Une phrase : le fait, où c'est écrit, ce qui cloche. Ne pas « réparer » le Kit en silence.

Avec moi : réponses brèves. Pas de justification, pas de préambule, pas de récapitulatif sauf si je le demande. Une faute ou un malentendu : corriger et continuer.

Ne pas créer de livrable que je n'ai pas demandé. Si une consigne projet contredit le Kit de base, le dire avant d'écrire.

3 Sitzungsbefehle

3.1 Start — zuerst das Kit lesen

Jede Produktionssitzung. Erzwingt das Lesen des aktuellen Kits vor der ersten nützlichen Zeile.

Nouvelle session sur [NOM DU PROJET].
Objectif : [OBJECTIF PRÉCIS].
Télécharge le Kit courant depuis l'icône de kit.sliver.lu. Confirme le nom de fichier et la version lus.
Lis ensuite l'amorce / le prompt de ce projet et [FICHIERS CLÉS].
Annonce le plan en cinq lignes. N'exécute rien tant que je n'ai pas dit go.

3.2 Zurechtrücken

Wenn die Sitzung abdriftet: vergessene Regel, ungefragter Liefergegenstand, zu langer Ton.

```
Stop. Recadre.  
Kit de base = zip courant de kit.sliver.lu, versions FR font foi.  
Prompt projet = [FICHER OU PAGE]. Rien d'autre.  
Réponds court. Corrige [CE QUI A DÉRIVÉ]. Reprends à [POINT].
```

3.3 Widerspruch oder Lücke im Kit

Sobald eine Regel blockiert, sich widerspricht oder fehlt. Rat, kein stiller Flicker.

```
Point Kit à signaler.  
Document : [TITRE]. Passage : [SECTION].  
Fait : [CE QUE LE TEXTE DIT]. Problème : [CE QUI CLOCHE].  
Dis si on peut avancer sans le trancher, ou s'il faut une évolution du Kit avant  
de produire.
```

3.4 Nur Rat

```
Conseil seulement. Ne crée aucun fichier. Ne lance aucun script.  
Question : [QUESTION]. Réponse courte. Si tu manques d'un fait Kit, dis-le.
```

3.5 Einen Liefergegenstand erzeugen

```
Le contenu est cadré. Produis uniquement : [NOM EXACT DU FICHER].  
Rien d'autre à côté. Feuille / contrat : [ RÉFÉRENCE KIT ].  
Quand c'est écrit, donne le chemin et arrête.
```

3.6 Wiederaufnahme nach Unterbrechung

```
Je reprends [NOM DU PROJET] après [CONTEXTE].  
Relis le Kit courant (bouton kit.sliver.lu) seulement si la version a pu  
changer.  
Lis [FICHIERS CLÉS DU PROJET]. État en cinq points. Objectif : [OBJECTIF]. Go  
ensuite.
```

3.7 Abschluss

```
Fin de session.  
Liste les fichiers produits (nom exact). Décisions prises. Points ouverts. Rien  
d'autre.
```

4 Grok-Gewohnheiten, die sich auszahlen

Diese Zeilen sind keine Befehle zum Einfügen. Sie erklären, warum die Blöcke in § 3 so geschrieben sind.

- **Grok** häuft die Anweisungen an. Eine spät gesagte Regel wiegt weniger als eine zu Beginn des Projekts gesagte. Daher der Anstoß in § 2, vor jeder Produktionsanfrage.
- Die Sitzungsumgebung ändert sich. Das auf kit.sliver.lu veröffentlichte Kit ändert sich nur, wenn es veröffentlicht wird. Immer die Schaltfläche nehmen, nicht die Erinnerung an ein Zip.
- Ein **Grok**-Projekt hat einen eigenen Projektspeicher, getrennt vom persönlichen Speicher. Der Anstoß gehört in beide, wenn ein neues Projekt ihn erben soll; der Projekt-**Prompt** bleibt im Projekt.
- Die Automationen laufen im Projekt, mit seinen Dateien. Sie schieben nichts zum Hoster. Ein Automations-**Prompt** sagt: das Kit lesen, den Projekt-**Prompt** lesen, dann die Aufgabe.
- **Grok** neigt zum Rechtfertigen. Der Vertrag “kurze Antworten, keine Rechtfertigung” gehört in den Anstoß, nicht bloß in eine spätere Erinnerung.

5 Übersicht

#	Wann	Block
2	Neues Projekt	Anstoß Profil / Projekt
3.1	Sitzungsbeginn	Das Kit der Schaltfläche lesen, dann das Projekt
3.2	Abdrift	Kurzes Zurechtrücken
3.3	Zweifelhafte Kit-Regel	Melden, nicht flicken
3.4	Frage ohne Liefergegenstand	Nur Rat
3.5	Verlangte Datei	Ein Liefergegenstand, der genaue Name
3.6	Rückkehr nach einer Pause	Fünf Punkte, dann go
3.7	Ende	Dateien, Entscheidungen, offene Punkte

Hinweis: Die Befehle des Dokuments *Kit — Gesprächsbefehle* bleiben gültig. Bei einem Widerspruch in der Formulierung geht das Basis-Kit diesem Text vor; dieser Text geht einer Sitzungsgewohnheit vor. Zu überarbeiten, wenn sich das Basis-Kit oder die Grok-Umgebung ändert — nicht bei jedem Durchgang.